

SCRUM FRAMEWORK

Scrum est un **cadre agile** utilisé pour la gestion de projets complexes, notamment dans le développement logiciel, mais aussi dans d'autres domaines. Il repose sur une approche **itérative et incrémentale** où le travail est divisé en cycles courts appelés **sprints** (généralement de 1 à 4 semaines).

Objectifs

- Comprendre les principes de Scrum et de l'agilité
- Maîtriser le cadre méthodologique de Scrum
- Gérer efficacement un projet Scrum
- Développer des soft skills en management agile
- Préparer une certification Scrum (PSM, CSM, etc.)

Programme

- Introduction à Scrum et à l'Agilité
- Rôles et Responsabilités dans Scrum
- Les Artefacts Scrum
- Les Événements Scrum
- Suivi et Mesure de la Performance
- Outils et Pratiques Complémentaires
- Mise en Pratique & Études de Cas

Public Cible

- Débutants & Découvreurs (Collaborateurs souhaitant comprendre les bases de Scrum et l'agilité / Étudiants ou professionnels en reconversion vers la gestion de projet agile)
- Chefs de projet & Managers
- Scrum Masters & Product Owners
- Équipes de développement & IT
- Consultants & Formateurs

Durée : 2 jours

NB : une évaluation en amont et en aval est assurée via des outils performants